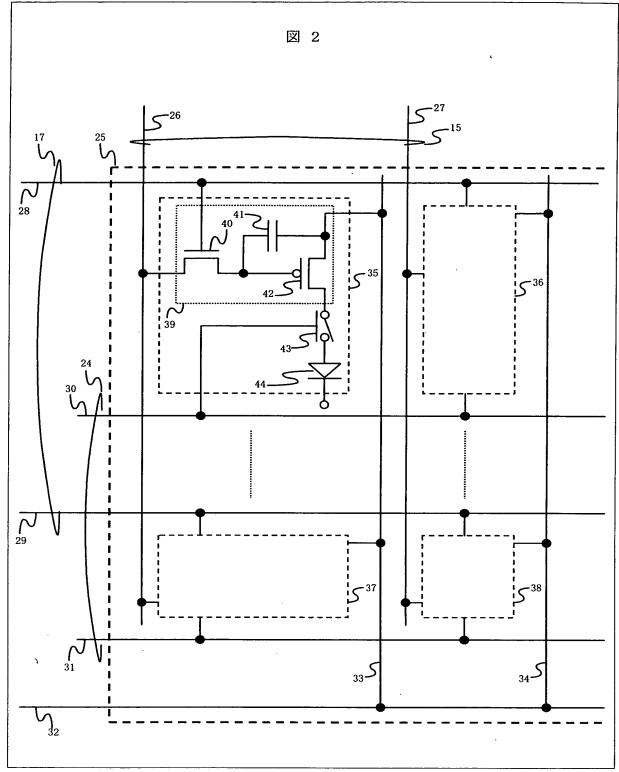


- 1. 発明の特徴を最も良く表す図を図1とする。
- 3. 中心線は記入しない。
- 4. 符号(アラビア数字)は引出線を引いて記入する。
- 5. 符号は〇枠で囲まない。また符号はできるだけ大きくする。
- 6. 同一部分が2以上の図にある時は、同一の符号を各図に付ける。
- 7. 図面は上記枠内((縦) 2 1 5 mm×(機) 1 4 8 mm) に納める。
- 8. 図1、図2などの表示は図の上側中央部に入れる。

- 9. 枠内に二つ以上の図を入れるときは縦方向に分け、各図面の間を20mmはなすこと。
- 2. 各図ごとに、図の上側に図1、図2のように連续番号を付し、番号順に配列する。 10. 図面は電子出額端末のイメージリーダ(200dpt)で読み込まれるため次の点に配慮する。
  - a. 図面中の文字、符号はできるだけ大きく(12ポイント程度以上)する。
  - b. 断面を示す部分には、ハッチングを施す。塗りつぶしてはならない。
  - 11. 図面はA4サイズの用紙に縦長にプリントする。
  - 12. 表、数式も上記に準じて作成する。

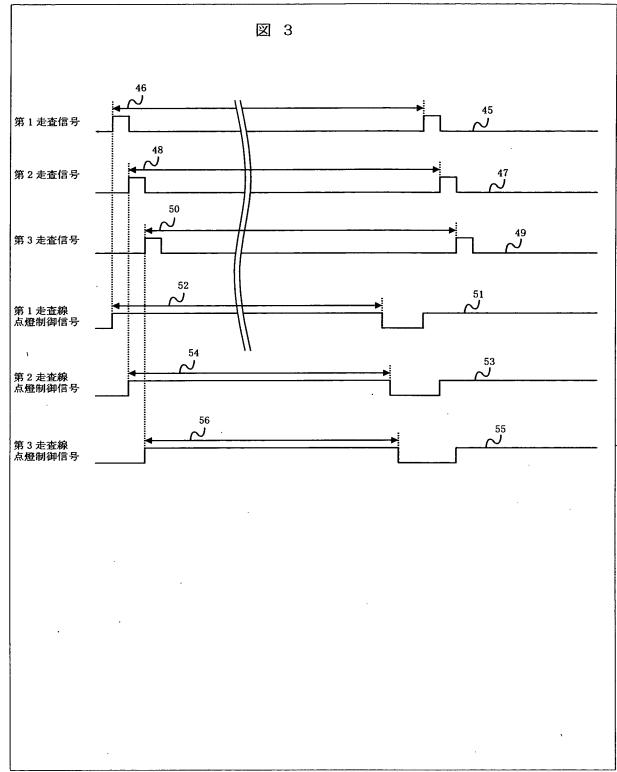
## 電子出願図面用紙 for windows



- 1. 発明の特徴を最も良く表す図を図1とする。
- 3. 中心線は記入しない。
- 4. 符号(アラビア数字)は引出線を引いて記入する。
- 5. 符号は〇枠で囲まない。また符号はできるだけ大きくする。
- 6. 同一部分が2以上の図にある時は、同一の符号を各図に付ける。
- 7. 図面は上記枠内((縦) 2 1 5 mm×(機) 1 4 8 mm) に納める。
- 8. 図1、図2などの表示は図の上側中央部に入れる。

- 9. 枠内に二つ以上の図を入れるときは縦方向に分け、各図面の間を  $20\,\mathrm{mm}$ はなすこと。
- 2. 各図ごとに、図の上側に図1、図2のように連続番号を付し、番号順に配列する。 10. 図面は電子出顧端末のイメージリーダ(200dpt)で読み込まれるため次の点に配慮する。
  - a. 図面中の文字、符号はできるだけ大きく(12ポイント程度以上)する。
  - b. 断面を示す部分には、ハッチングを施す。強りつぶしてはならない。
  - 11. 図面はA4サイズの用紙に縦長にプリントする。
  - 12. 表、数式も上記に準じて作成する。

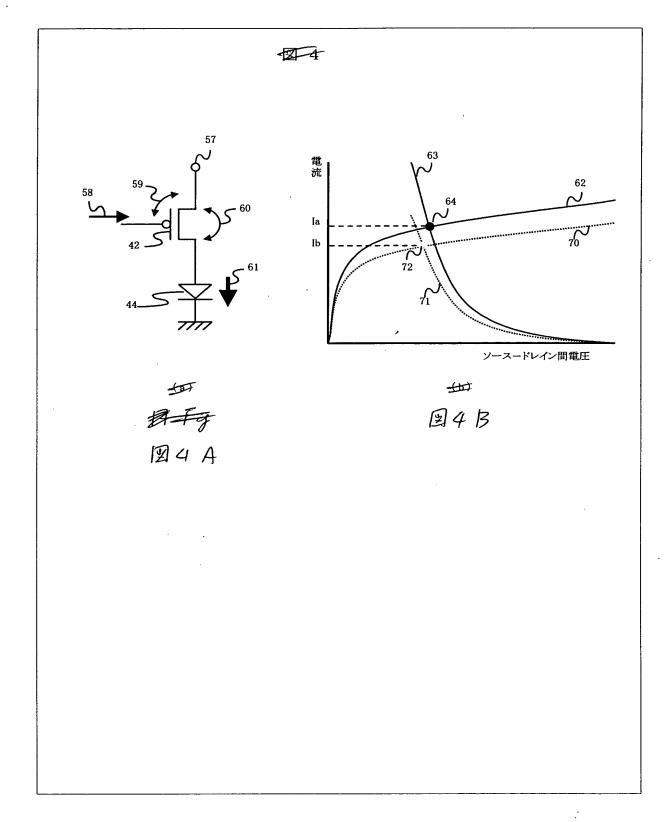
### for windows



- 1. 発明の特徴を最も良く表す図を図1とする。
- 3. 中心線は記入しない。
- 4. 符号(アラピア数字)は引出線を引いて記入する。
- 5. 符号は〇枠で囲まない。また符号はできるだけ大きくする。
- 6. 同一部分が2以上の図にある時は、同一の符号を各図に付ける。
- 7. 図面は上記枠内((縦) 2 1 5 mm×(横) 1 4 8 mm) に納める。
- 8. 図1、図2などの表示は図の上側中央部に入れる。

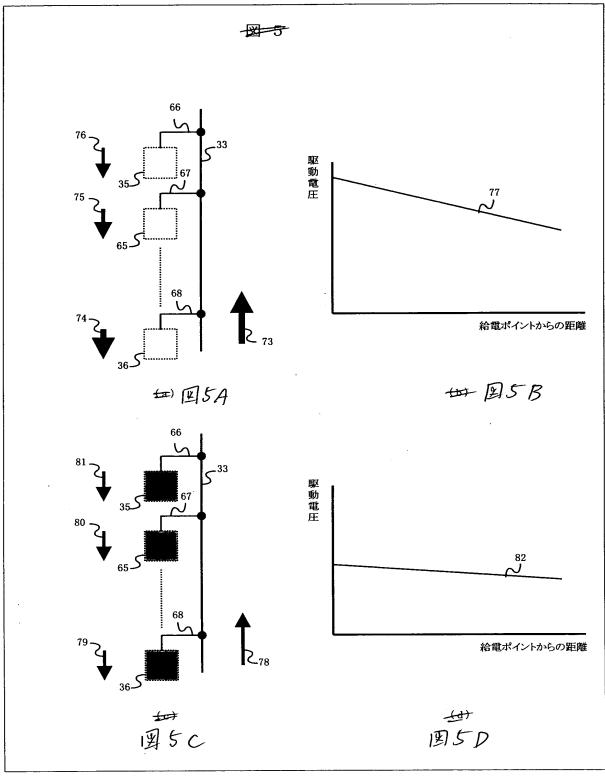
- 9. 枠内に二つ以上の図を入れるときは縦方向に分け、各図面の間を20mmはなすこと。
- 2. 各図ごとに、図の上側に図1、図2のように連续番号を付し、番号順に配列する。 10. 図面は電子出顧端末のイメージリーダ(200点)で読み込まれるため次の点に配慮する。
  - a. 図面中の文字、符号はできるだけ大きく(12ポイント程度以上)する。
  - b. 断面を示す部分には、ハッチングを施す。強りつぶしてはならない。
  - 11. 図面はA4サイズの用紙に縦長にプリントする。
  - 12. 表、数式も上記に準じて作成する。

## 電子出願図面用紙 for windows



- 1. 発明の特徴を最も良く表す図を図1とする。
- 3. 中心線は記入しない。
- 4. 符号(アラピア数字)は引出線を引いて記入する。
- 5. 符号は〇枠で囲まない。また符号はできるだけ大きくする。
- 6. 同一部分が2以上の図にある時は、同一の符号を各図に付ける。
- 7. 図面は上記枠内((縦) 2 1 5 mm×(機) 1 4 8 mm)に納める。
- 9. 枠内に二つ以上の図を入れるときは縦方向に分け、各図面の間を20mmはなすこと。
- 2. 各図ごとに、図の上側に図1、図2のように連続番号を付し、番号順に配列する。 10. 図面は電子出願端末のイメージリーダ(200向)で読み込まれるため次の点に配慮する。
  - a. 図面中の文字、符号はできるだけ大きく(12ポイント程度以上)する。
  - b. 断面を示す部分には、ハッチングを施す。強りつぶしてはならない。
  - 11. 図面はA4サイズの用紙に縦長にプリントする。
  - 12. 表、数式も上記に準じて作成する。

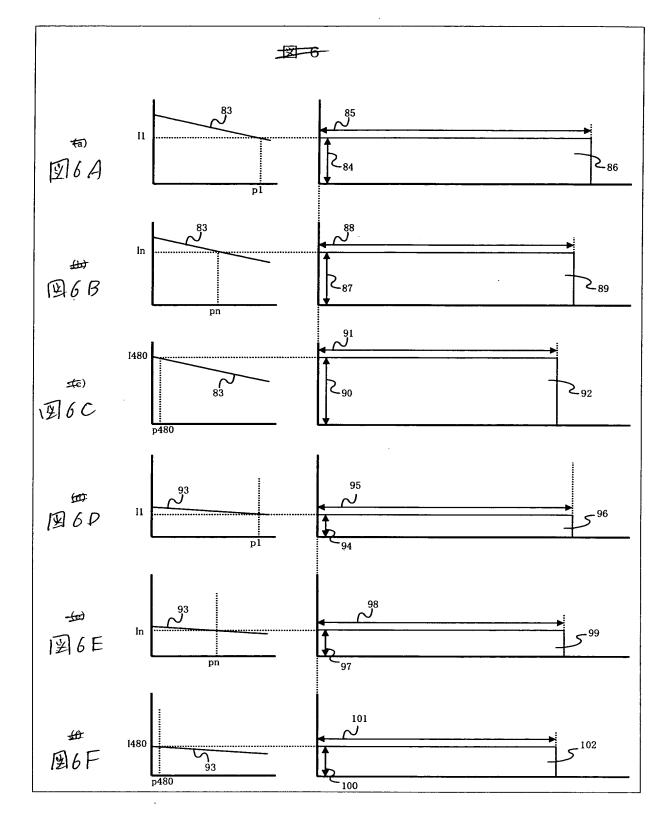
### 電子出願図面用紙 for windows



- 1. 発明の特徴を最も良く表す図を図1とする。
- 3. 中心線は記入しない。
- 4. 符号(アラピア数字)は引出線を引いて記入する。
- 符号は〇枠で囲まない。また符号はできるだけ大きくする。
- 6. 同一部分が2以上の図にある時は、同一の符号を各図に付ける。
- 7. 図面は上記枠内((縦) 2 1 5 mm×(機) 1 4 8 mm) に納める。
- 8. 図1、図2などの表示は図の上側中央部に入れる。

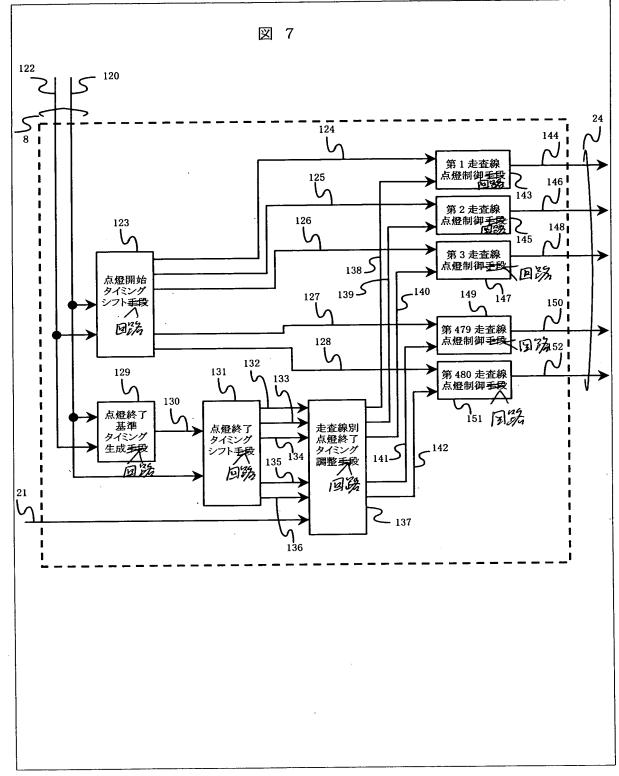
- 9. 枠内に二つ以上の図を入れるときは縦方向に分け、各図面の間を20mmはなすこと。
- 2. 各図ごとに、図の上側に図1、図2のように連続番号を付し、番号順に配列する。 10. 図面は電子出騒端末のイメージリーダ(200dpt)で読み込まれるため次の点に配慮する。
  - a. 図面中の文字、符号はできるだけ大きく(12ポイント程度以上)する。
  - b. 断面を示す部分には、ハッチングを施す。 塗りつぶしてはならない。
  - 11. 図面はA4サイズの用紙に縦長にプリントする。
  - 12. 表、数式も上記に準じて作成する。

### for windows



- 3. 中心線は記入しない。
- 4. 符号(アラビア数字)は引出線を引いて記入する。
- 5. 符号は〇枠で囲まない。また符号はできるだけ大きくする。
- 6. 同一部分が2以上の図にある時は、同一の符号を各図に付ける。
- 7. 図面は上記枠内((縦) 2 1 5 mm×(横) 1 4 8 mm)に納める。
- 9. 枠内に二つ以上の図を入れるときは縦方向に分け、各図面の間を20mmはなすこと。
- 2. 各図ごとに、図の上側に図1、図2のように連续番号を付し、番号順に配列する。 10. 図面は電子出頭端末のイメージリーダ(200dpt)で読み込まれるため次の点に配慮する。
  - a. 図面中の文字、符号はできるだけ大きく(12ポイント程度以上)する。
  - b. 断面を示す部分には、ハッチングを施す。**塗**りつぶしてはならない。
  - 11. 図面はA4サイズの用紙に縦長にプリントする。
  - 12. 表、数式も上記に準じて作成する。

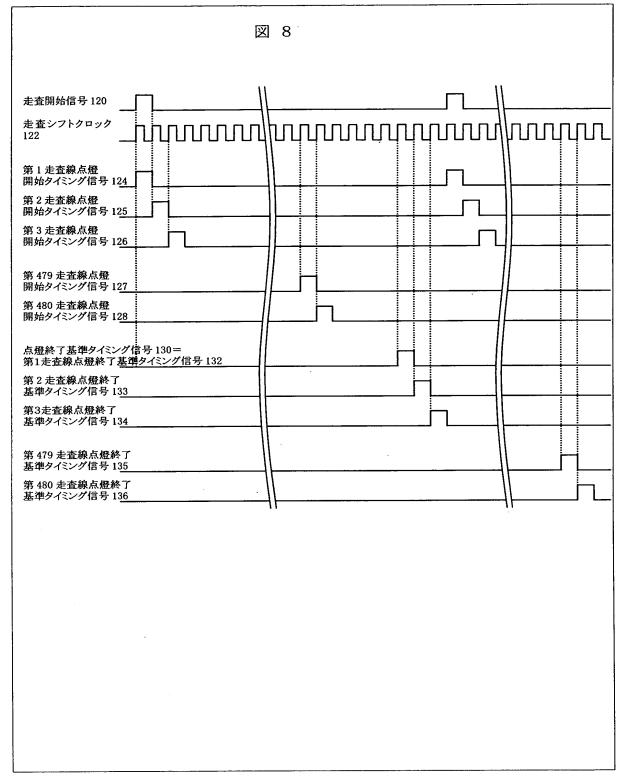
### for windows



- 1. 発明の特徴を最も良く表す図を図1とする。
- 3. 中心線は記入しない。
- 4. 符号(アラビア数字)は引出線を引いて記入する。
- 5. 符号はO枠で囲まない。また符号はできるだけ大きくする。
- 6. 同一部分が2以上の図にある時は、同一の符号を各図に付ける。
- 7. 図面は上記枠内((統) 2 1 5 mm×(模) 1 4 8 mm)に納める。
- 8. 図1、図2などの表示は図の上側中央部に入れる。

- 9. 枠内に二つ以上の図を入れるときは縦方向に分け、各図面の間を20mmはなすこと。
- 2. 各図ごとに、図の上側に図1、図2のように連続番号を付し、番号順に配列する。 10. 図面は電子出顧端末のイメージリーダ(200向1)で読み込まれるため次の点に配慮する。
  - a. 図面中の文字、符号はできるだけ大きく(12ポイント程度以上)する。
  - b. 断面を示す部分には、ハッチングを施す。塗りつぶしてはならない。

  - 11. 図面はA4サイズの用紙に縦長にプリントする。
  - 12. 表、数式も上記に準じて作成する。

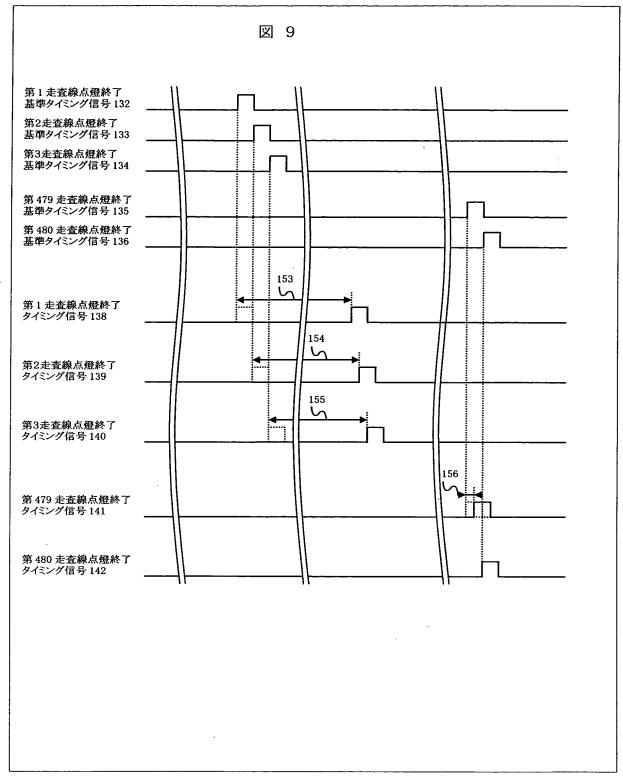


- 1. 発明の特徴を最も良く表す図を図1とする。
- 3. 中心線は記入しない。
- 4. 符号(アラビア数字)は引出線を引いて記入する。
- 5. 符号は〇枠で囲まない。また符号はできるだけ大きくする。
- 6. 同一部分が2以上の図にある時は、同一の符号を各図に付ける。
- 7. 図面は上記枠内((縦) 2 1 5 mm×(横) 1 4 8 mm) に納める。
- 8. 図1、図2などの表示は図の上側中央部に入れる。

- 9. 枠内に二つ以上の図を入れるときは縦方向に分け、各図面の間を20mmはなすこと。
- 2. 各図ごとに、図の上傾に図1、図2のように連续番号を付し、番号順に配列する。 10. 図面は電子出願端末のイメージリーダ(200 dpi)で読み込まれるため次の点に配慮する。
  - a. 図面中の文字、符号はできるだけ大きく(12ポイント程度以上)する。
  - b. 断面を示す部分には、ハッチングを施す。 強りつぶしてはならない。
  - 11. 図面はA4サイズの用紙に縦長にプリントする。

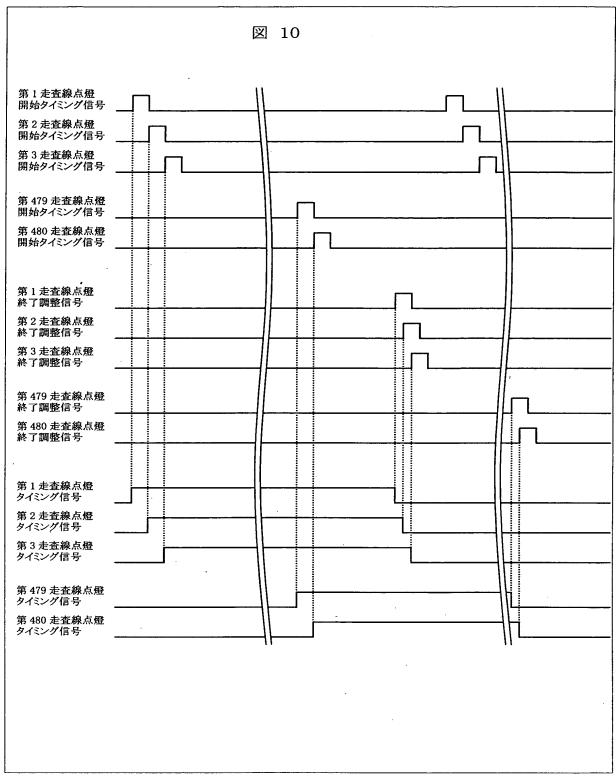
  - 12. 表、数式も上記に準じて作成する。

### for windows



- 1. 発明の特徴を最も良く表す図を図1とする。
- 3. 中心線は記入しない。
- 4. 符号(アラビア数字)は引出線を引いて記入する。
- 5. 符号は〇枠で囲まない。また符号はできるだけ大きくする。
- 6. 同一部分が2以上の図にある時は、同一の符号を各図に付ける。
- 7. 図面は上記枠内((縦) 2 1 5 mm×(機) 1 4 8 mm) に納める。
- 8. 図1、図2などの表示は図の上側中央部に入れる。

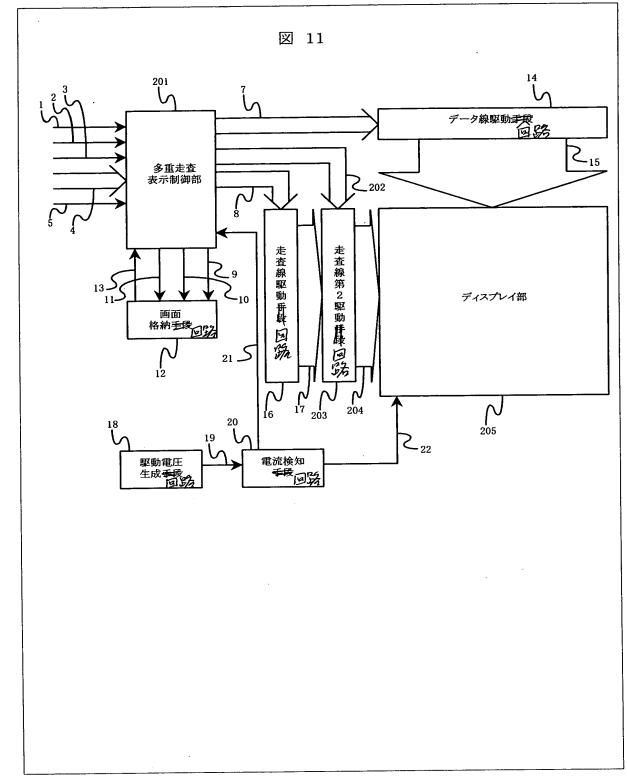
- 9. 枠内に二つ以上の図を入れるときは縦方向に分け、各図面の間を20mmはなすこと。
- 2. 各図ごとに、図の上側に図1、図2のように連続番号を付し、番号順に配列する。 10. 図面は電子出顧端末のイメージリーダ(200dpl)で就み込まれるため次の点に配慮する。
  - a. 図面中の文字、符号はできるだけ大きく(12ポイント程度以上)する。
  - b. 断面を示す部分には、ハッチングを施す。強りつぶしてはならない。
  - 11. 図面はA4サイズの用紙に縦長にプリントする。
  - 12. 表、数式も上記に準じて作成する。



- 1. 発明の特徴を最も良く表す図を図1とする。
- 3. 中心線は記入しない。
- 4. 符号(アラビア数字)は引出線を引いて記入する。
- 5. 符号は〇枠で囲まない。また符号はできるだけ大きくする。
- 6. 同一部分が2以上の図にある時は、同一の符号を各図に付ける。
- 7. 図面は上記枠内((税) 2 1 5 mm×(機) 1 4 8 mm)に納める。
- 8. 図1、図2などの表示は図の上側中央部に入れる。

- 9. 枠内に二つ以上の図を入れるときは縦方向に分け、各図面の間を20mmはなすこと。
- 2. 各図ごとに、図の上側に図1、図2のように連続番号を付し、番号順に配列する。 10. 図面は電子出願端末のイメージリーダ(200dpl)で読み込まれるため次の点に配慮する。
  - a. 図面中の文字、符号はできるだけ大きく(12ポイント程度以上)する。
  - b. 断面を示す部分には、ハッチングを施す。 塗りつぶしてはならない。
  - 11. 図面はA4サイズの用紙に縦長にプリントする。
  - 12. 表、数式も上記に準じて作成する。

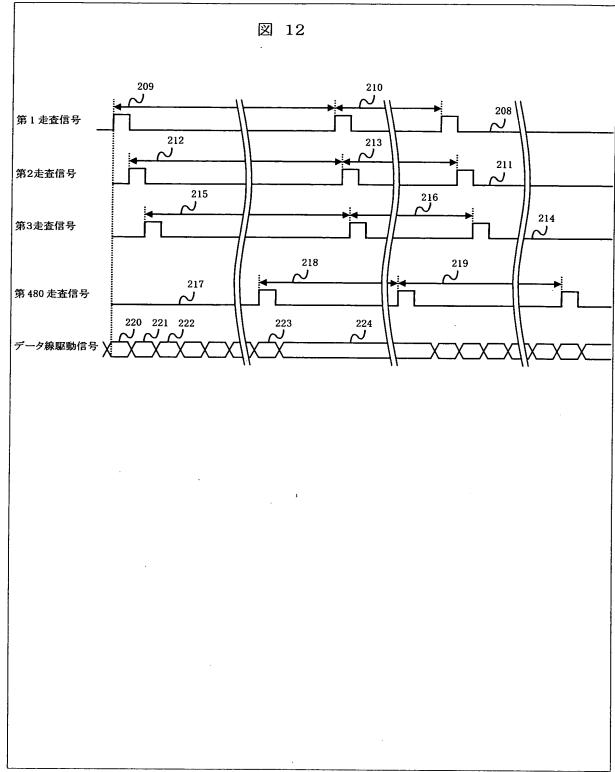
### for windows



- 1. 発明の特徴を最も良く表す図を図1とする。

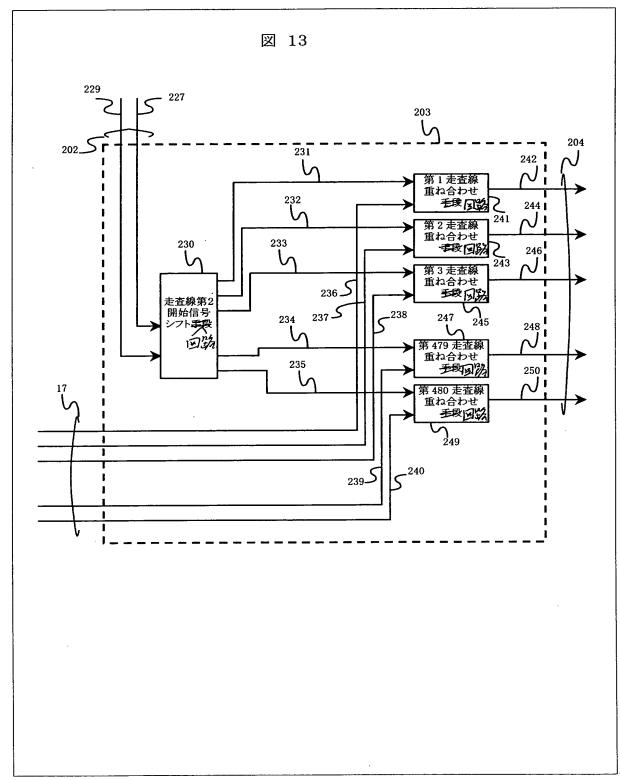
- 4. 符号(アラビア数字)は引出線を引いて記入する。
- 符号は〇枠で囲まない。また符号はできるだけ大きくする。
- 6. 同一部分が2以上の図にある時は、同一の符号を各図に付ける。
- 7. 図面は上記枠内((縦) 2 1 5 mm×(横) 1 4 8 mm) に納める。
- 8. 図1、図2などの表示は図の上側中央部に入れる。

- 9. 枠内に二つ以上の図を入れるときは縦方向に分け、各図面の間を20mmはなすこと。
- 2. 各図ごとに、図の上側に図1、図2のように連続番号を付し、番号順に配列する。 10. 図面は電子出願端末のイメージリーダ(200dpt)で読み込まれるため次の点に配慮する。
  - a. 図面中の文字、符号はできるだけ大きく(12ポイント程度以上)する。
  - b. 断面を示す部分には、ハッチングを施す。塗りつぶしてはならない。
  - 11. 図面はA4サイズの用紙に縦長にプリントする。
  - 12. 表、数式も上記に準じて作成する。



- 1. 発明の特徴を最も良く表す図を図1とする。
- 3. 中心線は記入しない。
- 4. 符号(アラピア数字)は引出線を引いて記入する。
- 5. 符号は〇枠で囲まない。また符号はできるだけ大きくする。
- 6. 同一部分が2以上の図にある時は、同一の符号を各図に付ける。
- 7. 図面は上記枠内((縦) 2 1 5 mm×(模) 1 4 8 mm)に納める。
- 8. 図1、図2などの表示は図の上側中央部に入れる。

- 9. 枠内に二つ以上の図を入れるときは縦方向に分け、各図面の間を20mmはなすこと。
- 2. 各図ごとに、図の上側に図1、図2のように連続器号を付し、番号順に配列する。 10. 図面は電子出顧端末のイメージリーダ(200ml)で読み込まれるため次の点に配信する。
  - a. 図面中の文字、特号はできるだけ大きく(12ポイント程度以上)する。
  - b. 断面を示す部分には、ハッチングを施す。 塗りつぶしてはならない。
  - 11. 図面はA4サイズの用紙に縦長にプリントする。
  - 12. 表、数式も上記に準じて作成する。

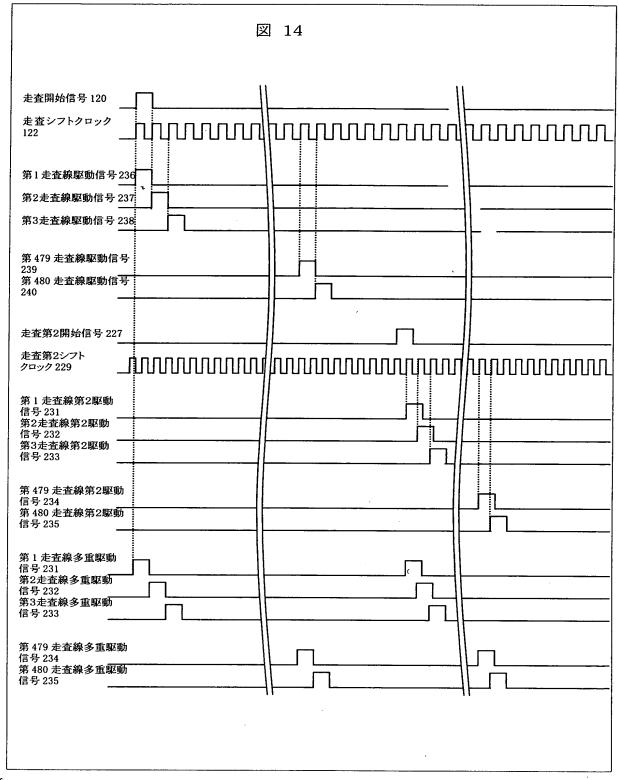


300

- 1、発明の特徴を最も良く表す図を図1とする。
- 3. 中心線は記入しない。
- 4. 符号(アラビア数字)は引出線を引いて記入する。
- 5. 符号は〇枠で囲まない。また符号はできるだけ大きくする。
- 6. 同一部分が2以上の図にある時は、同一の符号を各図に付ける。
- 7. 図面は上記枠内((縦) 2 1 5 mm×(横) 1 4 8 mm) に納める。
- 8. 図1、図2などの表示は図の上側中央部に入れる。

- 9. 枠内に二つ以上の図を入れるときは縦方向に分け、各図面の間を20mmはなすこと。
- 2. 各図ごとに、図の上側に図1、図2のように連続番号を付し、番号順に配列する。 10. 図面は電子出顧端末のイメージリーダ(200中)で読み込まれるため次の点に配慮する。
  - a. 図面中の文字、符号はできるだけ大きく(12ポイント程度以上)する。
  - b. 断面を示す部分には、ハッチングを施す。強りつぶしてはならない。
  - 11. 図面はA4サイズの用紙に縦長にプリントする。
  - 12、 表、数式も上記に準じて作成する。

### for windows



- 1. 発明の特徴を最も良く表す図を図1とする。
- 2. 各図ごとに、図の上側に図1、図2のように連続番号を付し、番号順に配列する。 10. 図面は電子出顧端末のイメージリーダ(200pt)で読み込まれるため次の点に配慮する。
- 4. 符号(アラピア数字)は引出線を引いて記入する。
- 5. 符号は〇枠で囲まない。また符号はできるだけ大きくする。
- 6. 同一部分が2以上の図にある時は、同一の符号を各図に付ける。
- 7. 図面は上配枠内((縦) 2 1 5 mm×(横) 1 4 8 mm) に納める。
- 8. 図1、図2などの表示は図の上側中央部に入れる。

- 9. 枠内に二つ以上の図を入れるときは縦方向に分け、各図面の間を20mmはなすこと。
- a. 図面中の文字、符号はできるだけ大きく(12ポイント程度以上)する。
- b. 断面を示す部分には、ハッチングを施す。強りつぶしてはならない。
- 11. 図面はA4サイズの用紙に縦長にプリントする。
- 12. 表、数式も上記に準じて作成する。